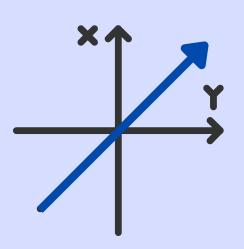
Vetores no \mathbb{R}^2 e \mathbb{R}^3

https://mmugnaine.github.io/eel/teaching/GA

• STEINBRUCH, Alfredo and WINTERLE, Paulo. **Geometria Analítica**. McGRAW-HILL, 2a edição, 1987.



Dado dois vetores **não colineares**, um terceiro vetor, coplanar, pose ser decomposto segundo as direções dos dois primeiros vetores, isto é

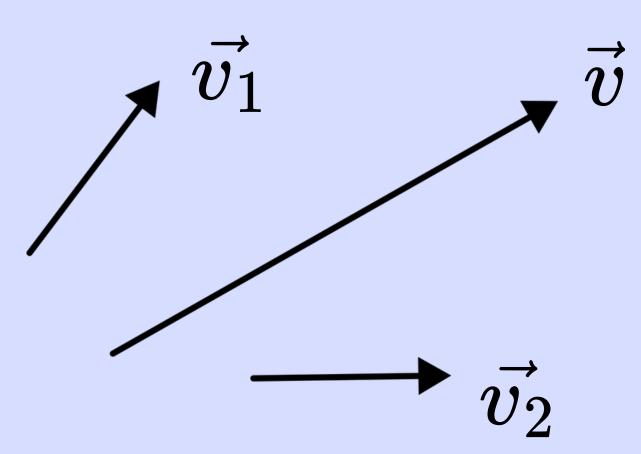
$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2}$$

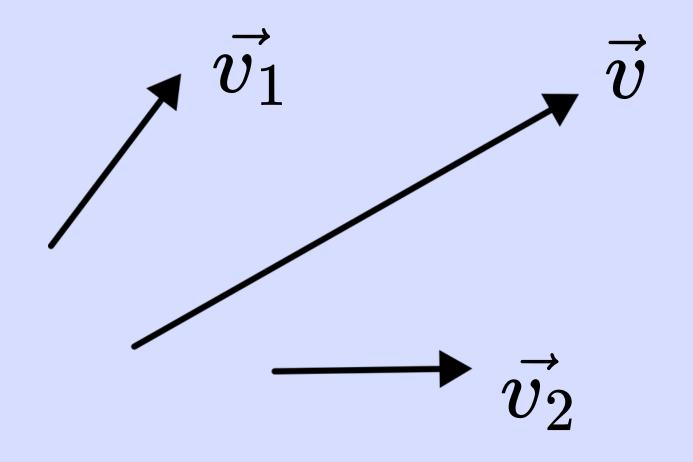
$$a_1,a_2\in\mathbb{R}$$

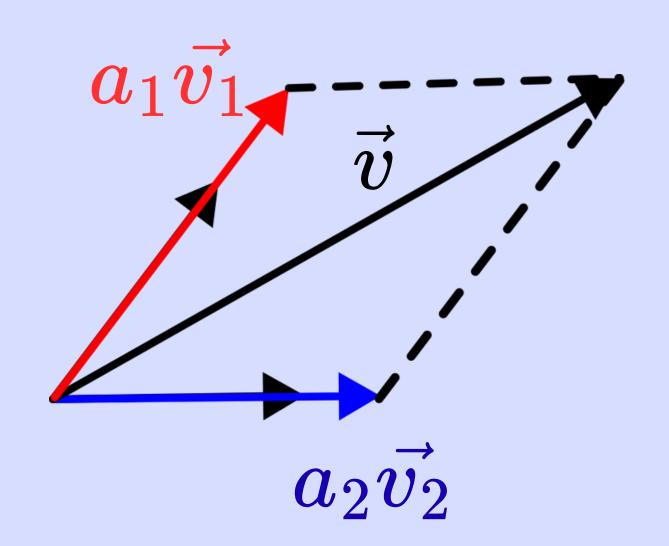
Dado dois vetores **não colineares**, um terceiro vetor, coplanar, pose ser decomposto segundo as direções dos dois primeiros vetores, isto é

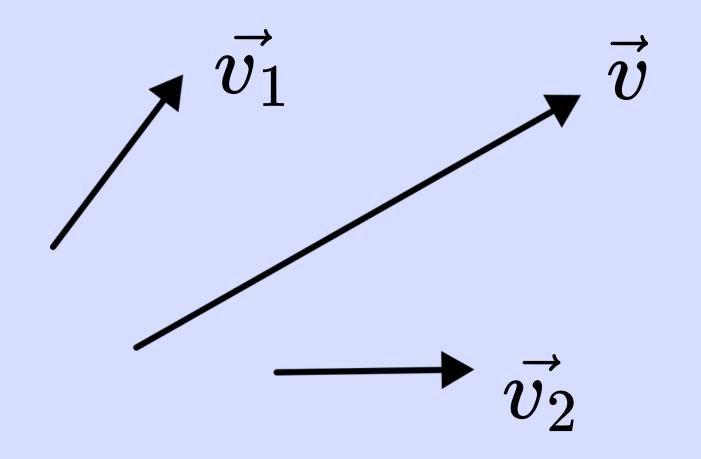
$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2}$$

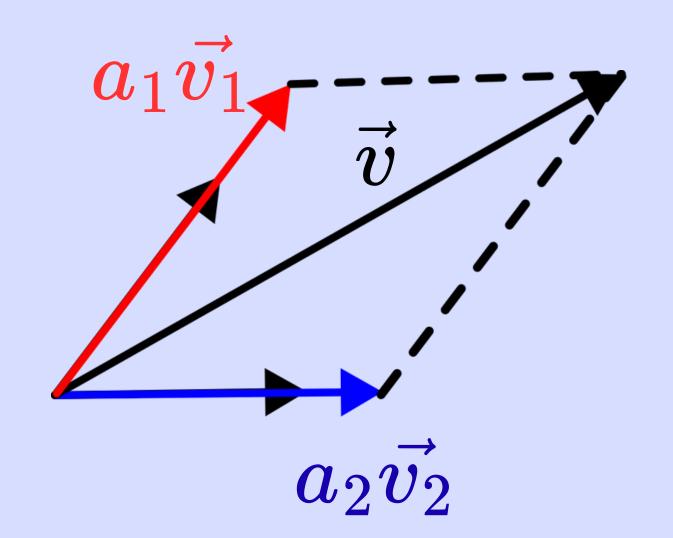
$$a_1,a_2\in\mathbb{R}$$



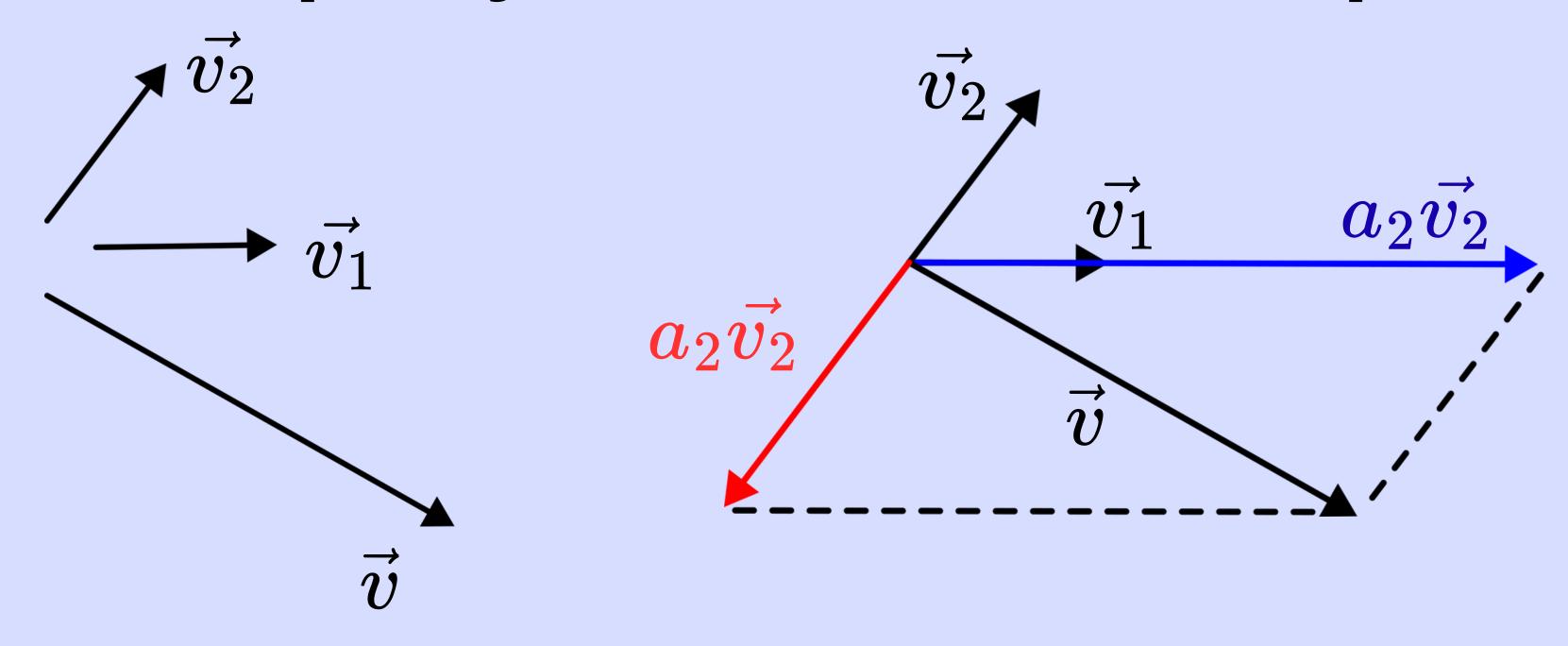


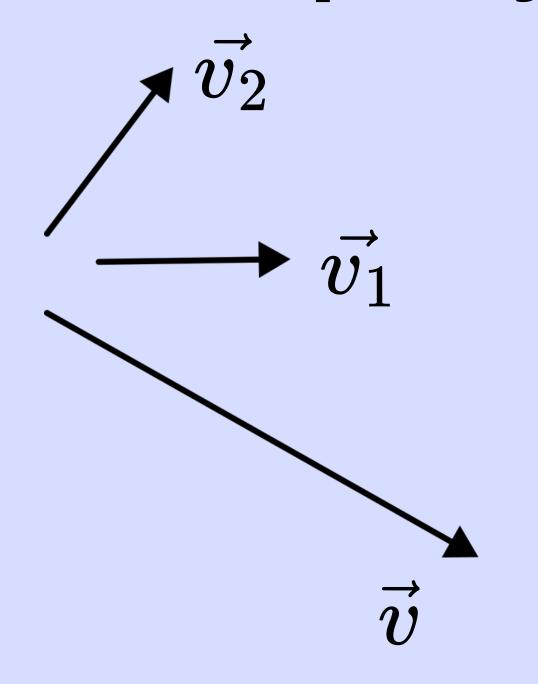


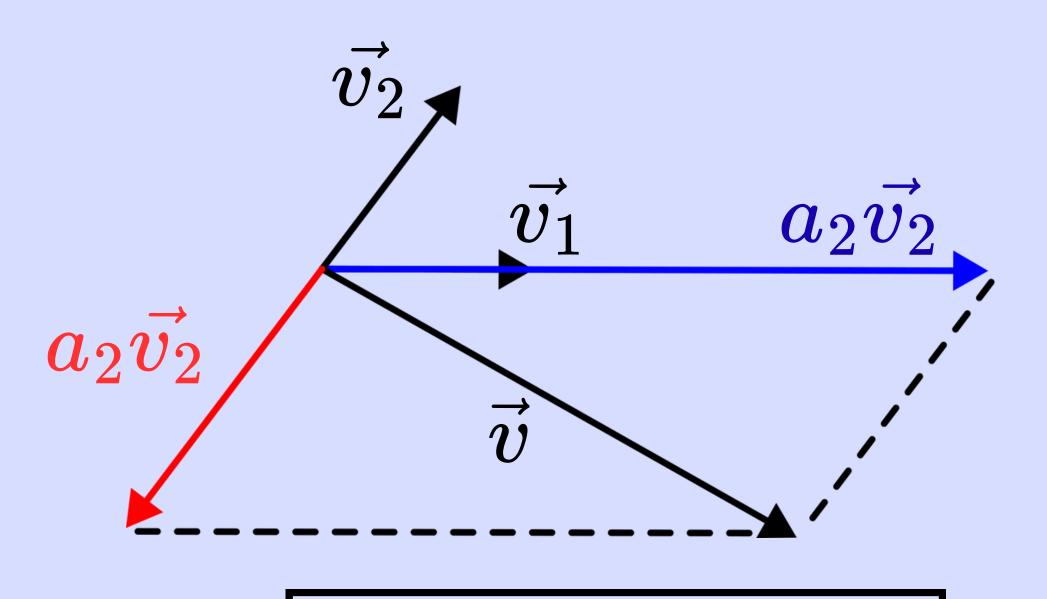




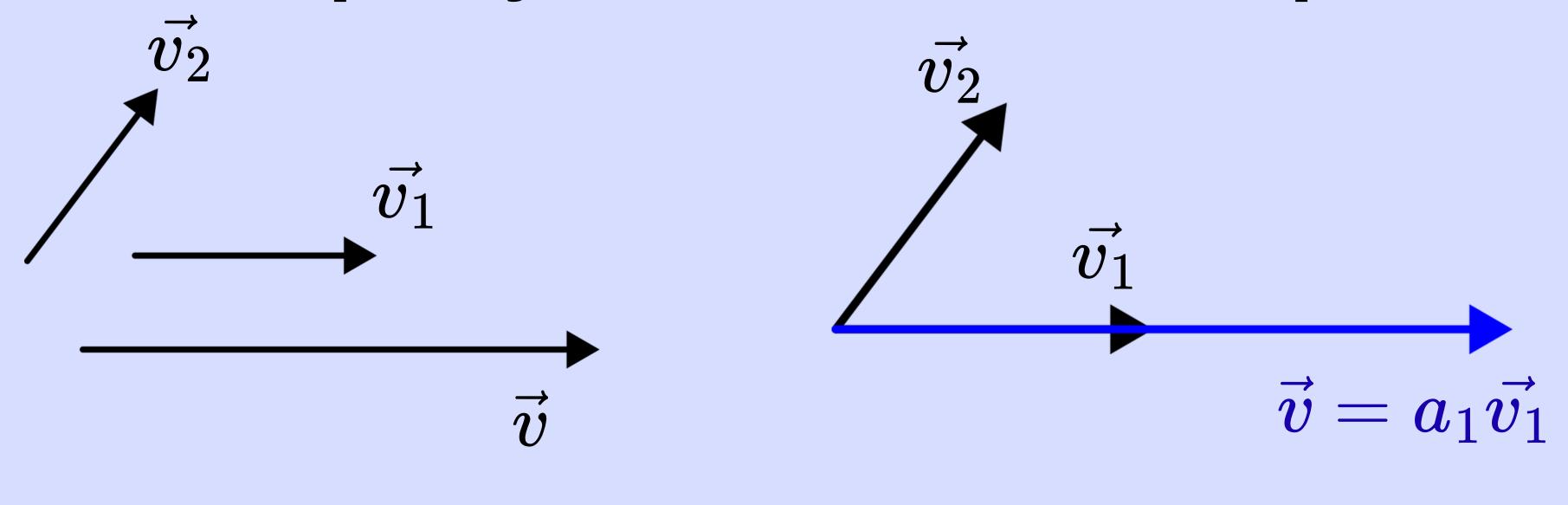
$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2}$$







$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2}$$



Quando o vetor é representado por

$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2}$$

dizemos que ele é uma combinação linear.

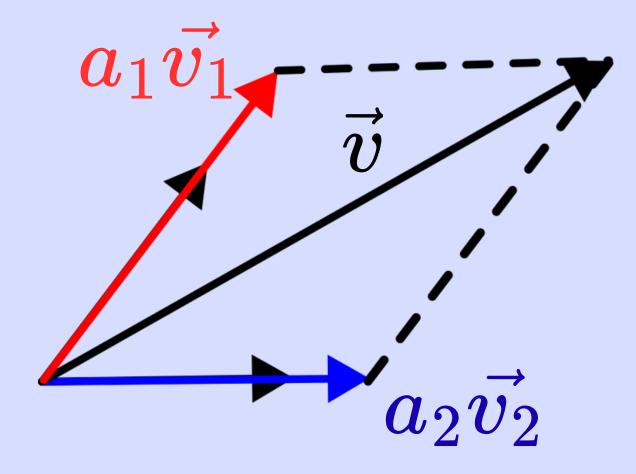
- ullet O par de vetores $ec{v_1}$ e $ec{v_2}$ não colineares é chamado de **base**.
 - $^\circ$ No plano, qualquer conjunto $\{ec{v_1}, ec{v_2}\}$ de vetores não colineares constitui uma base.

Na combinação linear

$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2}$$

temos que a_1 e a_2 são **componentes** ou **coordenadas** do vetor $ec{v}$

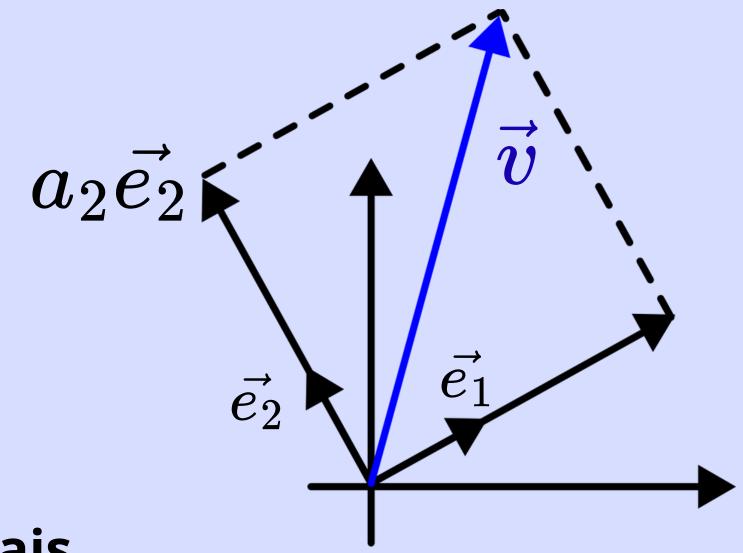
em relação à base $\{ec{v_1}, ec{v_2}\}$



Na prática, as bases mais utilizadas são as bases **ortonormais**, isto é, os vetores que formam a base são **ortogonais** e **unitários**.

$$\{ec{e_1},ec{e_2}\}$$
 é ortonormal se

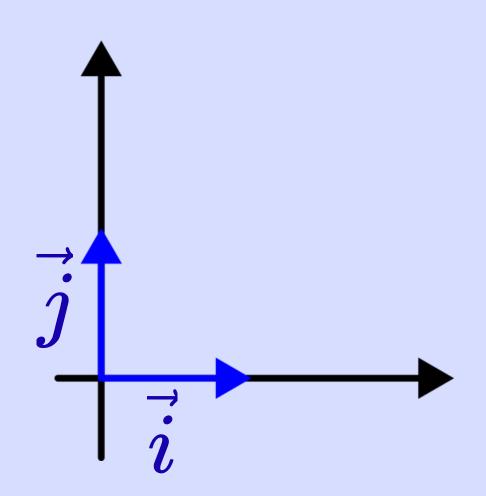
- $\vec{e_1} \perp \vec{e_2}$
- $ullet |ec{e_1}| = |ec{e_2}| = 1$



 $a_1ec{e_1}$ e $a_2ec{e_2}$ são projeções ortogonais

Existem infinitas bases ortonormais no plano.

• Uma particularmente importante e mais utilizada é a **base** canônica: (1,0) e (0,1)

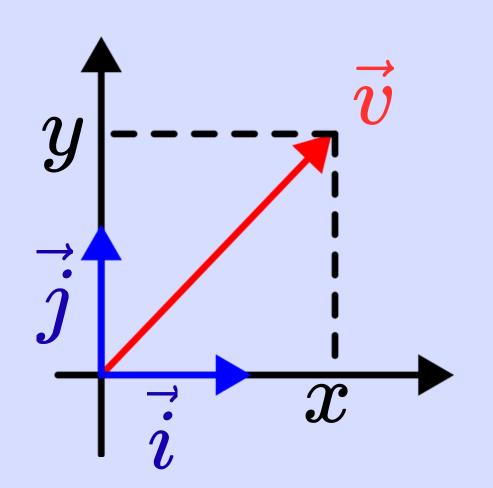


$$\vec{i} = (1,0)$$

$$ec{j}=(0,1)$$

Existem infinitas bases ortonormais no plano.

• Uma particularmente importante e mais utilizada é a base canônica: (1,0) e (0,1)



$$\vec{i}=(1,0)$$

$$ec{i}=(1,0)$$
 $ec{j}=(0,1)$

$$\vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j}$$

Expressão analítica

Fixada a base $\{\vec{i},\vec{j}\}$, estabelecemos uma correspondência biunívoca entre os vetores do plano e os pares ordenados dos números reais

Definição: o vetor no plano é um par ordenado (x,y) de números reais e se representa por

$$\vec{v} = (x, y)$$

que é a **expressão analítica** do vetor $ec{v}$

Expressão analítica - Exemplos

$$ec{v}=ec{3i}-ec{5j}\longrightarrowec{v}=(3,-5)$$

$$ec{v}=-ec{i}+ec{j}\longrightarrowec{v}=(1,-1)$$

$$\vec{v}=\vec{j} \longrightarrow \vec{v}=(0,3)$$

$$ec{v}=-10ec{i}\longrightarrowec{v}=(-10,0)$$

• **Igualdade:** dois vetores $\vec{u}=(x_1,y_1)$ e $\vec{v}=(x_2,y_2)$ são iguais se e somente se: $x_1=x_2$ e $y_1=y_2$

$$egin{aligned} ec{u} &= (x_1,y_1) \ ec{v} &= (x_2,y_2) \end{aligned} \quad ec{ar{u}} &= ec{v} \end{aligned} \quad egin{aligned} x_1 &= x_2 \ y_1 &= y_2 \end{aligned}$$

• **Igualdade:** dois vetores $\vec{u}=(x_1,y_1)$ e $\vec{v}=(x_2,y_2)$ são iguais se e somente se: $x_1=x_2$ e $y_1=y_2$

Exemplo: Seja $\vec{u}=(x+1,4)$ e $\vec{v}=(5,2y-6)$. Quando eles serão iguais?

• **Igualdade:** dois vetores $\ ec{u}=(x_1,y_1)$ e $\ ec{v}=(x_2,y_2)$ são iguais se e somente se: $x_1=x_2$ e $y_1=y_2$

Exemplo: Seja $\vec{u}=(x+1,4)$ e $\vec{v}=(5,2y-6)$. Quando eles serão iguais?

$$x = 4$$
 $y = 5$

ullet **Operações:** sejam os vetores $ec{u}=(x_1,y_1)\,$ e $ec{v}=(x_2,y_2)$, e o escalar $a\in\mathbb{R}$. Define-se

$$arphi \ ec{u} + ec{v} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$$

$$\circ$$
 $aec{u}=(ax_1,ay_1)$

ullet **Exemplo:** sejam os vetores $ec{u}=(4,1)$ e $ec{v}=(2,6)$ temos,

$$\circ$$
 $\vec{u} + \vec{v} =$

$$\circ$$
 $2ec{u}=$

ullet **Exemplo:** sejam os vetores $ec{u}=(4,1)$ e $ec{v}=(2,6)$ temos,

$$\circ \ \vec{u} + \vec{v} = (6,7)$$

$$\circ$$
 $2\vec{u}=(8,2)$

• **Propriedades:** para quaisquer vetores $\; ec{u}, ec{v}, ec{w} \;$, temos

$$ec{u} + ec{v} = ec{v} + ec{u}$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{u} + \vec{w})$$

$$\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$$

$$\circ \ \vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$$

ullet **Propriedades:** para quaisquer vetores $ec{u}, ec{v}$ e $a,b \in \mathbb{R}$, temos

$$^{\circ}~~a(bec{v})=(ab)ec{v}$$

$$(a+b)\vec{u} = a\vec{u} + b\vec{u}$$

$$\quad a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$$

$$\circ$$
 $1ec{v}=ec{v}$

ullet **Exemplo:** Determinar o vetor $ec{w}$ na igualdade

$$3ec{w}+2ec{u}=rac{1}{2}ec{v}+ec{w}$$

com
$$ec{u}=(3,-1)$$
 e $ec{v}=(-2,4)$

ullet **Exemplo:** Determinar o vetor $ec{w}$ na igualdade

$$3ec{w}+2ec{u}=rac{1}{2}ec{v}+ec{w}$$

com
$$ec{u}=(3,-1)$$
 e $ec{v}=(-2,4)$

$$ec{w} = \left(-rac{7}{2},2
ight)$$

• **Exemplo:** Encontrar a_1 e a_2 , tais que

$$\vec{w} = a_1 \vec{u} + a_2 \vec{v}$$

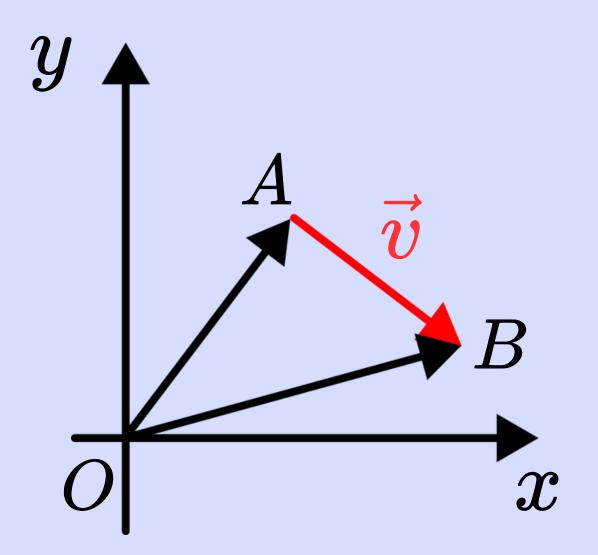
com
$$ec{u}=(1,2)$$
 , $ec{v}=(4,-2)$ e $ec{w}=(-1,8)$.

• **Exemplo:** Encontrar a_1 e a_2 , tais que

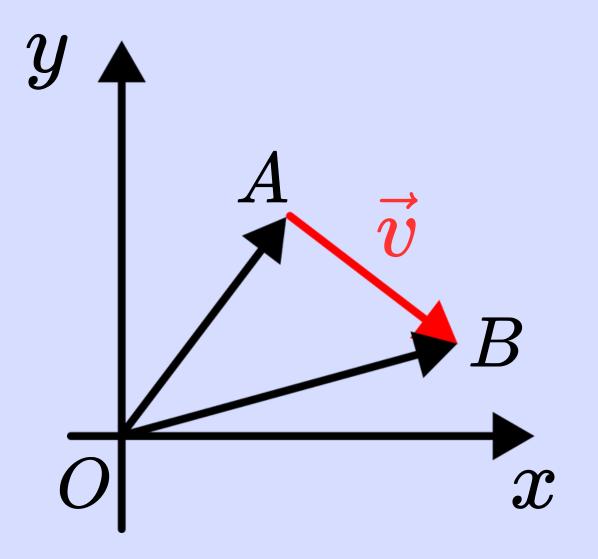
$$\vec{w} = a_1 \vec{u} + a_2 \vec{v}$$

com
$$ec{u}=(1,2)$$
 , $ec{v}=(4,-2)$ e $ec{w}=(-1,8)$.

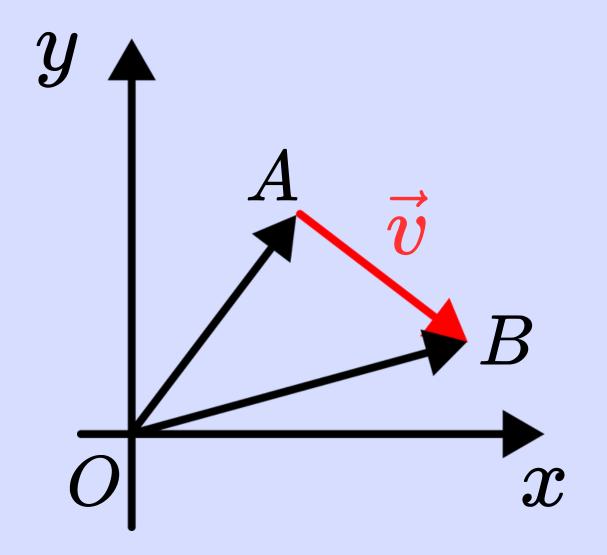
$$a_1 = 3, a_2 = -1$$



$$\overrightarrow{OA} = (x_1, y_1) \qquad \overrightarrow{OB} = (x_2, y_2)$$

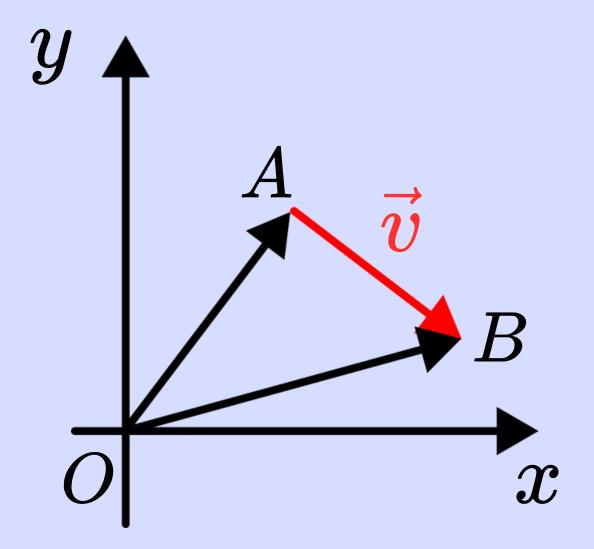


$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB}$$



$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB}$$

$$\overrightarrow{AB}=(x_2-x_1,y_2-y_1)$$

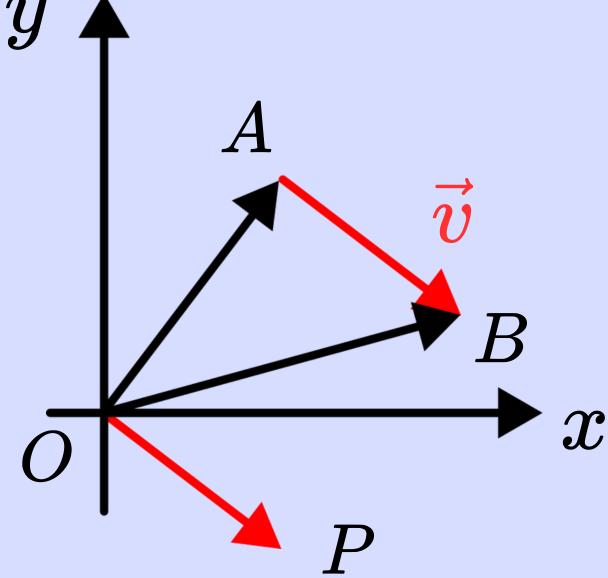


$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB}$$

$$\overrightarrow{AB}=(x_2-x_1,y_2-y_1)$$

$$\overrightarrow{AB} = B - A$$

Os segmentos AB e OP são equipolentes



• **Exemplo:** Dados os pontos A(-1,2), B(3,-1) e C(-2,4), determinar D(x,y) de modo que

$$\overrightarrow{CD} = rac{1}{2}\overrightarrow{AB}$$

• **Exemplo:** Dados os pontos A(-1,2), B(3,-1) e C(-2,4), determinar D(x,y) de modo que

$$\overrightarrow{CD} = rac{1}{2}\overrightarrow{AB}$$

$$D\left(0,rac{5}{2}
ight)$$

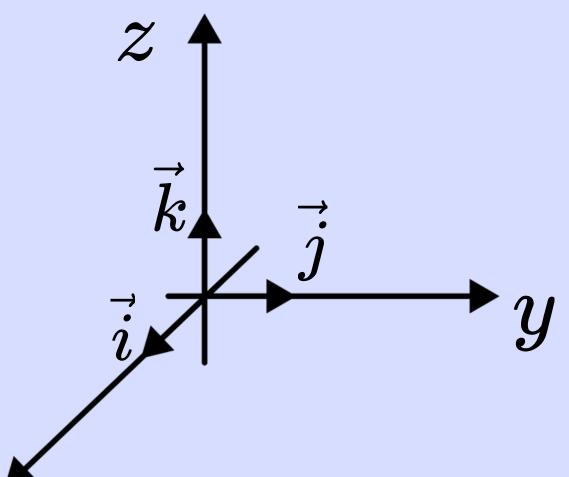
Decomposição no espaço

• No **espaço**, qualquer conjunto $\{\vec{v_1}, \vec{v_2}, \vec{v_3}\}$ de três vetores **não coplanares** pode ser escrito como uma combinação linear dos vetores de base, isto é,

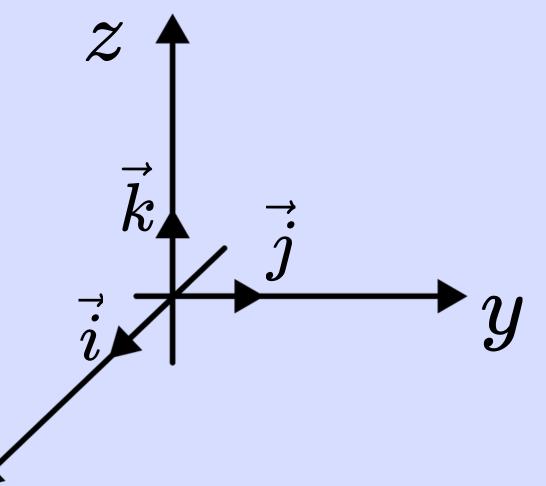
$$\vec{v} = a_1 \vec{v_1} + a_2 \vec{v_2} + a_3 \vec{v_3}$$

com $a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}$ sendo as componentes do vetor em relação à base considerada.

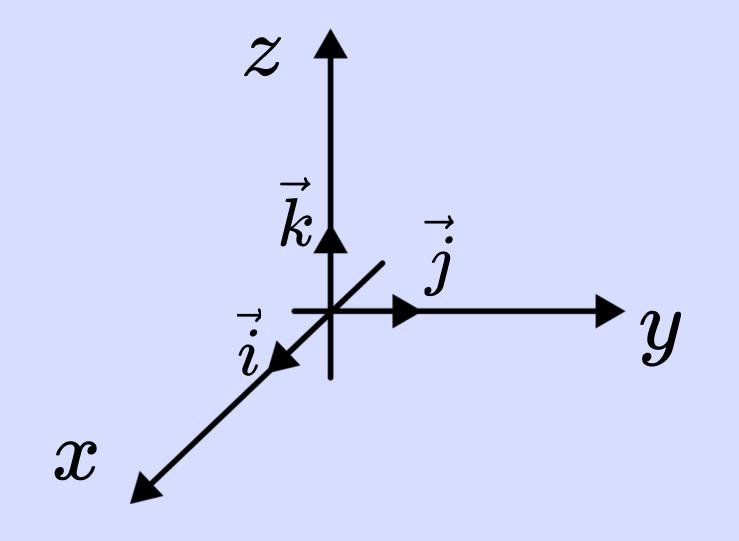
- Uma base no espaço é **ortonormal** se os três vetores forem unitários e ortogonais dois a dois.
 - \circ Dentre as infinitas bases ortonormais existentes, vamos utilizar a **base canônica**, representada por $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$



- Uma base no espaço é ortonormal se os três vetores forem unitários e ortogonais dois a dois.
 - \circ Dentre as infinitas bases ortonormais existentes, vamos utilizar a **base canônica**, representada por $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$



Os eixos são chamados de **eixos coordenados**

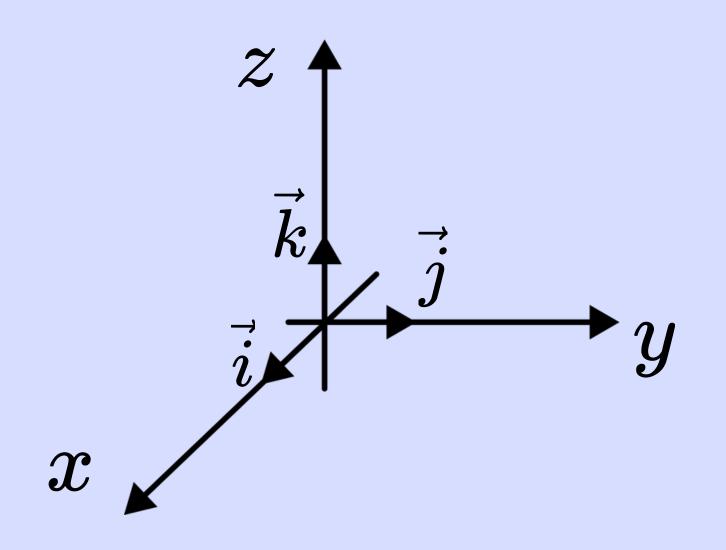


 Cada dupla de eixos determina um plano coordenado

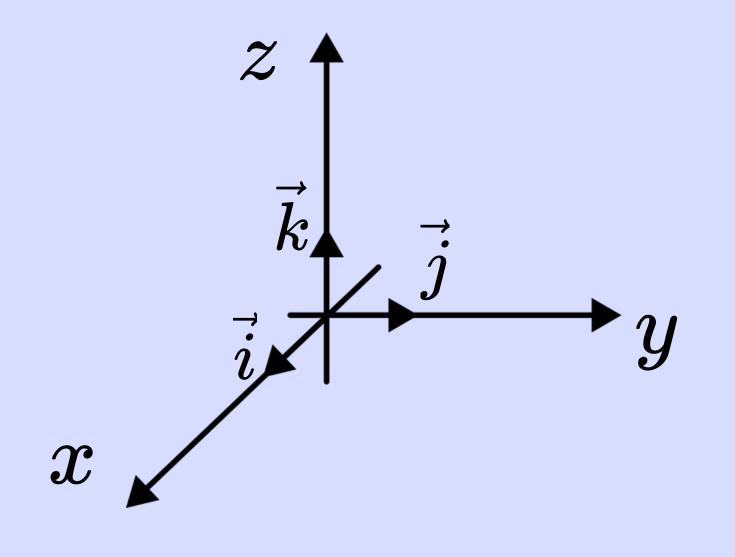
Há três planos:

$$\begin{cases} xOy \\ xOz \\ yOz \end{cases}$$

Esses três planos se interceptam segundo os três eixos dividindo o espaço em oito regiões, os octantes.



 Cada ponto P do espaço vai corresponder a uma terna (a,b,c) de números reais. Esta terna é denominada coordenadas de P.



 Na base canônica, um vetor no espaço é escrito por

$$\vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Assim como vimos para o plano, isto é equivalente a escrever

$$\vec{v} = (x, y, z)$$

Exemplos

$$^{\circ}\vec{i}=$$

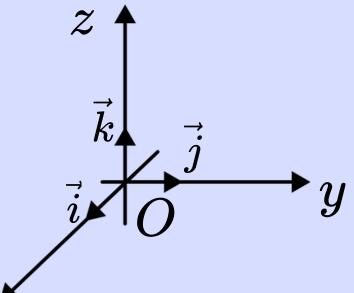
$$\circ \vec{j} =$$

$$\circ \vec{k} =$$

$$\circ 2ec{j} - ec{k} =$$

$$^{\circ}\,2\vec{i}-3\vec{j}+ec{k}=$$

- O conjunto formado por um ponto e uma base constitui um sistema referencial.
 - Em nosso caso, temos o conjunto formado pelo ponto O e pela base $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ e ele é denominado **referencial ortonormal de origem O** ou **sistema cartesiano ortonormal** Oxyz. Este sistema é representado por



$$(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$$

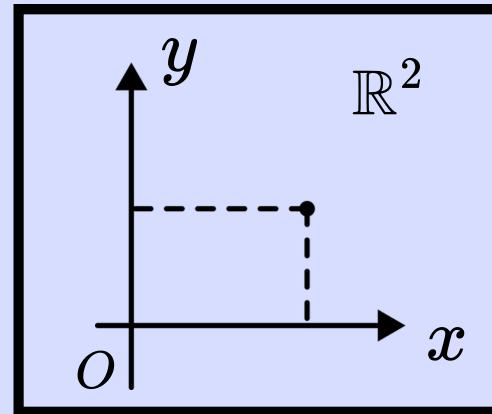
• A representação geométrica do conjunto dos reais é uma reta



• O produto cartesiano $\mathbb{R} imes \mathbb{R}$, \mathbb{R}^2 , é o conjunto

$$\mathbb{R}^2=\{(x,y)/x,y\in\mathbb{R}\}$$

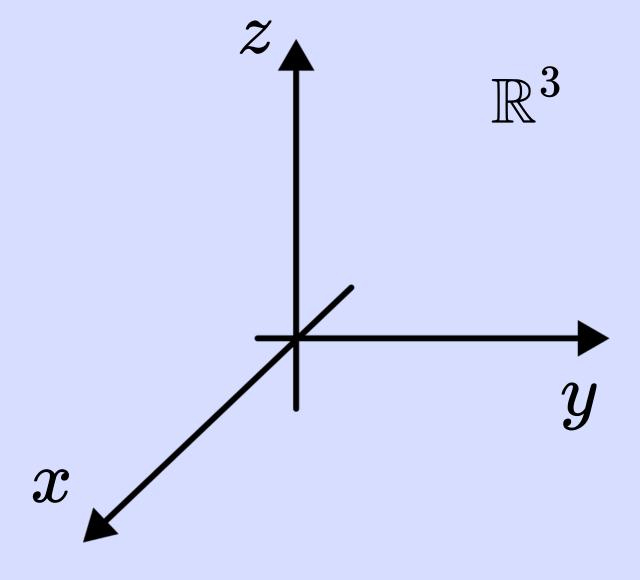
e sua representação é o plano cartesiano.



ullet O produto cartesiano $\mathbb{R} imes\mathbb{R} imes\mathbb{R}$, \mathbb{R}^3 , é o conjunto

$$\mathbb{R}^3 = \{(x,y,z)/x,y,z\in\mathbb{R}\}$$

e sua representação é o **espaço cartesiano.**



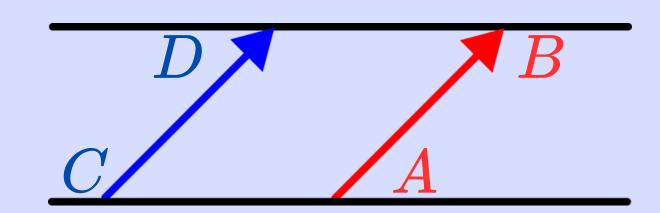
Igualdade

ullet Dois vetores $ec{u}=(x_1,y_1,z_1)\;\; {
m e}\;\; ec{v}=(x_2,y_2,z_2)$ são iguais se e somente se

$$x_1 = x_2$$

$$y_1 = y_2$$

$$z_1 = z_2$$

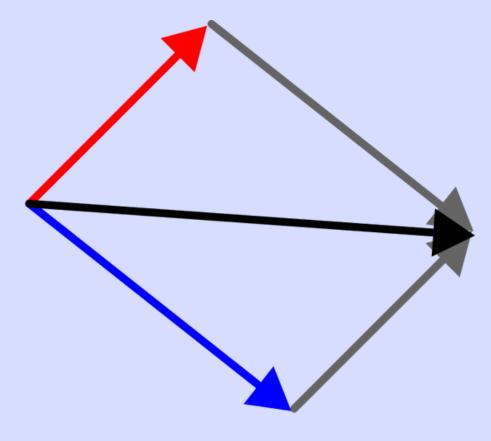


Operações

ullet Dados os vetores $ec{u}=(x_1,y_1,z_1)$ e $ec{v}=(x_2,y_2,z_2)$ e $\,a\in\mathbb{R}\,$ define-se

$$arphi \ ec{u} + ec{v} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

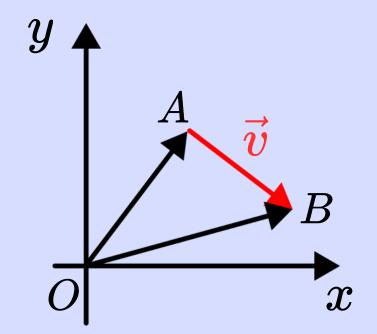
$$\circ$$
 $aec{u}=(ax_1,ay_1,az_1)$



Vetor definido por dois pontos

ullet Se $A(x_1,y_1,z_1)$ e $B(x_2,y_2,z_2)$ são dois pontos quaisquer no espaço, então

$$\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$



• Vimos que se dois vetores $\vec{u}=(x_1,y_1,z_1)$ e $\vec{v}=(x_2,y_2,z_2)$ são colineares (ou **paralelos**), existe um número k tal que $\vec{u}=k\vec{v}$ o que leva a condição de paralelismo

$$egin{array}{c} x_1 & y_1 & z_1 \ x_2 & y_2 & z_2 \ \end{array}$$

• **Exemplo:** Mostrar que $\ \vec{u}=(-2,-3,-4)\ {
m e}\ \vec{v}=-4\vec{i}+6\vec{j}-8\vec{k}$ são paralelos.

• **Exemplo:** Dados os pontos A(0,1,-1) e B(1,2,-1) , e os vetores $\vec{u}=(-2,-1,1)$, $\vec{v}=(3,0,-1)$ e $\vec{w}=(-2,2,2)$, verificar se existem números reais a_1,a_2,a_3 tal que

$$ec{w}=a_1\overrightarrow{AB}+a_2ec{u}+a_3ec{v}$$

• **Exemplo:** Dados os pontos A(0,1,-1) e B(1,2,-1), e os vetores $\vec{u}=(-2,-1,1)$, $\vec{v}=(3,0,-1)$ e $\vec{w}=(-2,2,2)$, verificar se existem números reais a_1,a_2,a_3 tal que

$$\vec{w} = a_1 \vec{A} \vec{B} + a_2 \vec{u} + a_3 \vec{v}$$

$$a_1=3, a_2=1, a_3=-1$$

• **Exemplo:** Dados os pontos P(1,2,4), Q(2,3,2) e R(2,1,-1), determinar as coordenadas de um ponto S tal que P, Q, R e S sejam vértices de um paralelogramo.

• **Exemplo:** Dados os pontos P(1,2,4), Q(2,3,2) e R(2,1,-1), determinar as coordenadas de um ponto S tal que P, Q, R e S sejam vértices de um paralelogramo.

• **Exemplo:** Determinar os valores de m e n para que sejam paralelos os vetores

$$ec{u} = (m+1,3,1)$$
 $ec{v} = (4,2,2n-1)$

sejam paralelos.

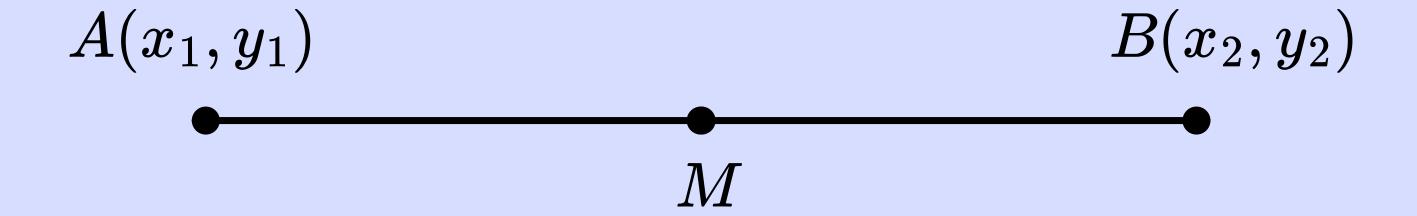
• **Exemplo:** Determinar os valores de m e n para que sejam paralelos os vetores

$$ec{u} = (m+1,3,1)$$
 $ec{v} = (4,2,2n-1)$

sejam paralelos.

$$m=5, n=\frac{5}{6}$$

• **Exemplo:** Dar as expressões das coordenadas do ponto médio do segmento de reta de extremidades



• **Exemplo:** Dar as expressões das coordenadas do ponto médio do segmento de reta de extremidades

