

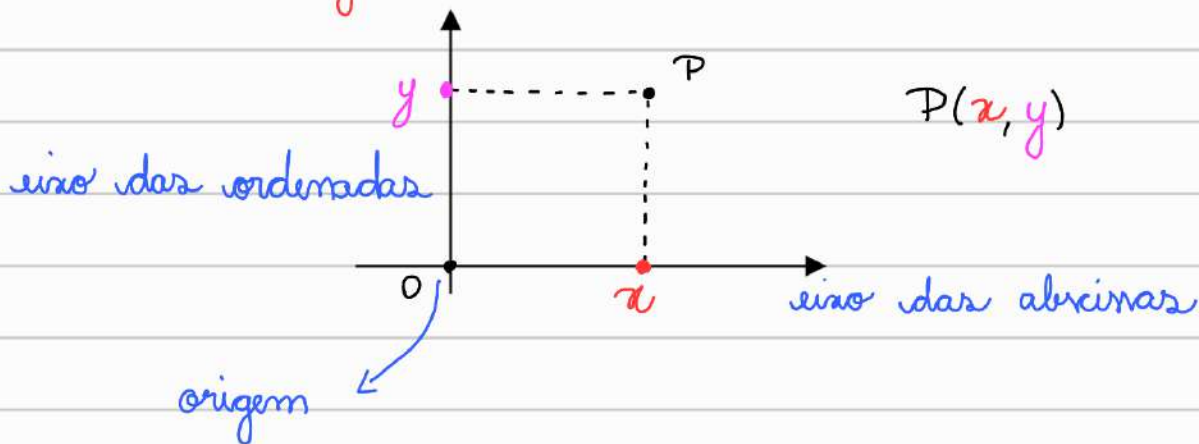
Sistema de coordenadas cartesianas

- Podemos estabelecer a localização de pontos em um espaço especificando números reais como suas **coordenadas**.
 - Para um caso 2D, precisamos de 2 números reais, para o caso 3D, 3 números, e assim por diante.

- O sistema de coordenadas mais utilizado é o **sistema de coordenadas cartesianas**.

- Este sistema tem por base duas retas perpendiculares, onde uma reta é considerada horizontal e a outra, vertical.

- O ponto onde estas duas retas se intersectam é a **origem** do sistema



Valor absoluto

Seja x um número real, definimos o módulo (ou valor absoluto) de x por

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{se } x \geq 0 \\ -x, & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

Logo, $|x| \geq 0$ para todo número x real.

matrizes

Uma matriz é um conjunto de números dispostos em forma de tabela, distribuídos em m linhas e n colunas.

→ Cada número na matriz é denominado elemento.

• Representação

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1(n-1)} & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2(n-1)} & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{(m-1)1} & a_{(m-1)2} & \dots & a_{(m-1)(n-1)} & a_{(m-1)n} \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{m(n-1)} & a_{mn} \end{pmatrix}$$

→ linha 1
→ linha 2
→ linha $m-1$
→ linha m

→ coluna 1
→ coluna 2
→ coluna $n-1$
→ coluna n

→ Elementos

$$a_{ij}$$

linha →
→ coluna

→ Tipos de matrizes

1) Matriz quadrada: número de linhas é igual ao número de colunas ($m=n$)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & -4 & 9 \\ 5 & 8 & 7 \end{pmatrix}$$

2) Matriz nula: todo elemento é nulo, isto é $a_{ij}=0$ para todo i e j .

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3) Matriz coluna: possui apenas uma coluna

$$A = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

4) Matriz linha: possui apenas uma linha

$$A = (a \quad b \quad c \quad d)$$

5) Matriz diagonal: matriz quadrada onde os elementos "fora" da diagonal principal são nulos.

$$A = \begin{pmatrix} x & 0 & 0 \\ 0 & y & 0 \\ 0 & 0 & xy \end{pmatrix}$$

6) Matriz identidade: matriz diagonal onde todos os elementos da diagonal principal são iguais a 1.

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

7) Matriz triangular superior: matriz quadrada onde todos os elementos abaixo da diagonal são nulos

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ 0 & d & e \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

8) Matriz triangular inferior: matriz quadrada onde todos os elementos acima da diagonal são nulos.

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 2 & -7 & 0 \\ 5 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

9) Matriz simétrica: matriz quadrada onde $a_{ij} = a_{ji}$.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 5 \\ -1 & 3 & 7 \\ 5 & 7 & 4 \end{pmatrix}$$

→ Igualdade de matrizes

Duas matrizes A e B, de mesma ordem $m \times n$, são iguais se, e somente se, todos os elementos que ocupam a mesma posição são iguais.

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} \text{ apenas se: } a=x, b=y, c=z \text{ e } d=w$$

→ Operações com matrizes

• Adição: a soma de duas matrizes A e B de mesma ordem $m \times n$ é uma matriz, também $m \times n$, cujos elementos são somas dos elementos correspondentes de A e B .

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+x & b+y \\ c+z & d+w \end{pmatrix}$$

→ Propriedades

- 1) Comutatividade: $A+B = B+A$
- 2) Associatividade: $(A+B)+C = A+(B+C)$
- 3) Matriz nula: $A+O = A$, com O sendo uma matriz nula da mesma ordem de A .

• Multiplicação por escalar: dado um número real K e uma matriz A , o produto de K por A é uma matriz da mesma ordem de A obtida pela multiplicação de cada elemento de A por K .

$$3. \begin{pmatrix} x & 0 & a \\ y & 0 & b \\ 0 & w & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x & 0 & 3a \\ 3y & 0 & 3b \\ 0 & 3w & 3d \end{pmatrix}$$

→ Propriedades

Dadas as matrizes A e B de mesma ordem $m \times n$ e os números reais K, K_1 e K_2 , temos as seguintes propriedades

$$1) K(A+B) = KA + KB$$

$$2) (K_1 + K_2)A = K_1A + K_2A$$

3) $0 \cdot A = 0$: se multiplicarmos uma matriz pelo número 0, o resultado é a matriz nula.

$$4) K_1(K_2A) = (K_1K_2)A$$

• Transposição: dada uma matriz A , de ordem $m \times n$, podemos obter uma outra matriz, A' ou A^T , de ordem $n \times m$, cujas linhas são as colunas de A . A' é denominada matriz transposta de A .

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} \longrightarrow A' = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 1 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

• Multiplicação de matrizes: o produto das matrizes A (de ordem $m \times p$) e B (de ordem $p \times n$) é a matriz C , de ordem $m \times n$, em que cada elemento c_{ij} é obtido por meio da soma dos produtos dos elementos correspondentes da i -ésima linha de A pelos elementos da j -ésima coluna de B .

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + bz & ay + bw \\ cx + dz & cy + dw \\ ex + fz & ey + fw \end{pmatrix}$$

• Só podemos efetuar o produto de duas matrizes se o número de colunas da primeira for igual ao número de linhas da segunda.

→ Propriedades

- 1) Em geral $AB \neq BA$
- 2) É possível que $AB=0$ sem que $A=0$ ou $B=0$
- 3) $AI = IA = A$, onde I é a matriz identidade
- 4) $A(B+C) = AB + AC$
- 5) $(A+B)C = AC + BC$
- 6) $(AB)' = B'A'$
- 7) $A \cdot 0 = 0$, $0 \cdot A = 0$

→ Determinantes

Determinante é um número associado a uma matriz quadrada A representado por $\det A$ ou $|A|$.

• Determinante de 1ª ordem: seja uma matriz $A = (a_{11})$, seu determinante é o número real a_{11} .

$$|A| = |a_{11}| = a_{11}$$

→ NÃO É MÓDULO

• Determinante de 2ª ordem: seja a matriz de segunda ordem

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix},$$

seu determinante é

$$|A| = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

• Determinante de 3ª ordem: seja a matriz de terceira ordem

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}$$

seu determinante é calculado pela regra de Sarrus.

$$|A| = \begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = aei + bfg + cdh - gec - hfa - idb //$$
